

Simple Villageois

Son objectif est d'éliminer tous les Loups-Garous. Il ne dispose d'aucun pouvoir particulier : uniquement sa perspicacité et sa force de persuasion.

Loup-Garou

Son objectif est d'éliminer tous les innocents (ceux qui ne sont pas Loups-Garous). Chaque nuit, il se réunit avec ses compères Loups pour décider d'une victime à éliminer...

Voyante

Son objectif est d'éliminer tous les Loups-Garous. Chaque nuit, elle peut espionner un joueur et découvrir sa véritable identité..

Sorcière

Son objectif est d'éliminer tous les Loups-Garous. Elle dispose de deux potions : une potion de vie pour sauver la victime des Loups, et une potion de mort pour assassiner quelqu'un.

Cupidon

Son objectif est d'éliminer tous les Loups-Garous. Dès le début de la partie, il doit former un couple de deux joueurs. Leur objectif sera de survivre ensemble, car si l'un d'eux meurt, l'autre se suicidera.

Salvateur

Son objectif est d'éliminer tous les Loups-Garous. Chaque nuit, il peut protéger quelqu'un de l'attaque des Loups-Garous...

Idiot du Village

Son objectif est d'éliminer tous les Loups-Garous. Si le village décide de l'éliminer, il ne meurt pas, les villageois l'épargnant au dernier moment. Mais il perd dès lors son droit de vote journalier.

Bouc Emissaire

Son objectif est d'éliminer tous les Loups-Garous. Mais attention ! En cas de doute sur la personne à éliminer, le village décidera de l'éliminer par défaut.

Loup-Garou Blanc

Son objectif est de terminer SEUL la partie.
Les autres Loups-Garous croient qu'il est un
loup normal, mais une nuit sur deux il peut
assassiner un loup de son choix...

Corbeau

Son objectif est d'éliminer tous les Loups-Garous.

Chaque nuit, il peut désigner un joueur, qui se retrouvera le lendemain avec deux voix contre lui au vote.

Enfant Sauvage

Son objectif est d'éliminer tous les Loups-Garous.

Il choisit un modèle au début du jeu, si ce dernier meurt, il devient Loup-Garou et joue dans leur camp.

Ange

Son objectif est d'être éliminé par le village lors du premier vote de jour.

S'il réussit, il gagne la partie. Sinon, il devient un Simple Villageois.

Grand Méchant Loup

Son objectif est d'éliminer tous les innocents (ceux qui ne sont pas Loups-Garous). Chaque nuit, il se réunit avec ses compères Loups pour décider d'une victime à éliminer... Tant qu'aucun autre loup n'est mort, il peut, chaque nuit, dévorer une victime supplémentaire.

Soeur

Son objectif est d'éliminer tous les Loups-Garous. Elle connaît l'identité de son autre soeur, et peut donc avoir confiance en ses paroles.

Chien-Loup

Son objectif est d'éliminer tous les Loups-Garous. Au début du jeu, il peut choisir entre rester parmi le clan des Villageois ou alors de rejoindre le clan des Loups-Garous, s'il choisit de rejoindre les Loups-Garous, alors son objectif change et il doit éliminer tous les innocents.

Frère

Son objectif est d'éliminer tous les Loups-Garous. Il connaît l'identité de ses 2 autres frères, et peut donc avoir confiance en leurs paroles.

Chevalier à l'Epee rouillée

Son objectif est d'éliminer tous les Loups-Garous. Lorsque les Loups-Garous le dévorent, il condamne le premier Loup-Garou en-dessous de lui à mourir.

Zombie

Son objectif est de transformer tout le monde en zombie. Les zombies se rassemblent et transforment la personne de leur choix en zombie